

SenToy

O SenToy foi dos primeiros bonecos instrumentados com sensores e que foi acoplado a um jogo de computador interativo criado expressamente para o efeito. O objetivo foi construir jogos em que há comunicação de sensações afetivas entre um personagem físico, o SenToy e um personagem virtual no computador.

Este projeto teve suporte de um projeto europeu - Safira em que a participação portuguesa era liderada pela Profa Ana Paiva. O SenToy e o jogo FantasiA foram os demonstradores da tecnologia desenvolvida.

O SenToy foi concebido por um designer contratado pela Profa Ana Paiva de modo a parecer unissexual com alguma aparência humana.

A equipa da Profa Ana Paiva esteve ligada às interfaces computacionais afetivas, que criou o jogo e o meu grupo com especial relevância para o Prof. Ricardo Chaves, instrumentou o boneco e fez a interface de rádio com o computador.

O boneco e o FantasiA fizeram muitas demonstrações em vários palcos científicos mundiais.

Há vídeos sobre crianças a usar o SenToy no jogo e foram publicados alguns artigos. Este trabalho foi inovador e depois dele apareceram as consolas de jogos com transação de emoções entre o jogador e o computador.

Ver aqui alguns dos trabalhos:

<https://www.dropbox.com/sh/nlm9v8s3p6rxvwq/AACvkdRUmwd2oF7zziPzsc6La?dl=0>

ARTICLES

International Journal Articles: 2

2003

- Ana Paiva and Marco Costa and Ricardo Chaves and Moises Simões Piedade and Dário Mourão and Daniel Vieira Moro e Silva Sobral and Kristina Hook and Gerd Andersson and Adrian Bullock, SenToy: an Affective Sympathetic Interface, article in International Journal of Human-Computer Studies vol. 59 (1) pp. 227-235, Jul. 2003, Elsevier Science Ltd. [bibTex]

2002

- Ana Paiva and Gerd Andersson and Kristina Höök and Dário Mourão and Marco Costa and Carlos António Roque Martinho, SenToy in FantasyA: Designing an Affective Sympathetic Interface to a Computer Game, article in Personal and Ubiquitous Computing Journal (Ub Comp) vol. 6 (5) pp. 378 - 389, Dec. 2002, Springer [bibTex]

International Conferences: 4

2003

- Ana Paiva and Ricardo Chaves and Moises Simões Piedade and Adrian Bullock, Gerd Andersson, Kristina Höök., SenToy: a tangible interface to control the emotions of a synthetic character, presented at The Second International Joint Conference on Autonomous Agents Multiagent Systems, AAMAS 2003, Jul. 2003 [bibTex] [PDF]

- Ana Paiva and Marco Vala and Ricardo Chaves and Rui Prada, FantasyA and SenToy (short paper), presented at CHI-2003, Jan. 2003 [bibTex]
- Ana Paiva and et all, SenToy: a Tangible Interface to Control the Emotions of a Synthetic Character (poster), presented at AAMAS-Autonomous Agents and Multi-Agent Systems, Jan. 2003 [bibTex]

2002

- Ana Paiva and Gerd Andersson and Kristina Hook and Dário Mourão and Marco Costa, Using a Wizard of Oz study to inform the design of SenToy, presented at Designing Interactive Systems DIS' 2002, Jun. 2002 [bibTex] [PDF]

Dissertations

MSc Theses: 1

2003

- Francisco Dário Albasini Mourão advised by Ana Paiva, SenToy - Building an Affective Physical Interface, MSc Thesis at IST (before Bolonha), Sep. 2003 [bibTex]